**Практическая работа №11**. Создание приложения по макету.

Создайте приложение с графическим интерфейсом WPF.

**Описание предметной области**

Требуется создать дизайн приложения по приложенному макету (файл **макет1.jpg**).

**Примечание.** Разработка дизайна по макету предполагает, что вам не нужно реализовывать функционал приложения, кроме предусмотренного заданием.

**Разрешается**:

* Игнорировать и не реализовывать области макета, выделенные серым прямоугольником с красной обводкой.
* Заменить элемент круговой диаграммы из макета на картинку, либо на изображение эллипса (данная фигура присутствует в WPF)
* Заменить шрифты на аналогичные

**Запрещает:**

* Менять расположение элементов и цвета
* Не использовать элементы компоновки WPF (верстка приложения должна быть адаптивной)

**Требования по оформлению задания**

* Элементы формы должны быть расставлены логично.
* Не допускайте в техническом названии элементов формы названия по умолчанию, например, **Form1, button3, textBox2** и т.д.
* Форма должна иметь собственное название, отличное от выставленного по умолчанию и отражающее смысл программы.
* Предусмотрите значки для элементов на форме.